namcot

01 ギャラクシアン

ファミリーコンピュータ

NGX-4500

Galaxian

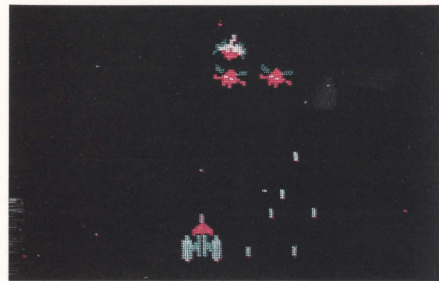
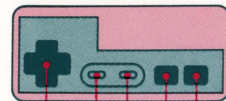


このたびはナムコット・ゲームカセット「ギャラクシアン」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読み頂きますとより楽しく遊ぶ事ができます。
「こんなもの読まなくても十分遊べる!!」というあなたも、ものはためし。ぜひ御一読を……。

ギャラクシアンは1979年にナムコが発表したスペースゲームの決定版です。
それまでのビデオゲームでは横方向に単純移動する敵を攻撃するだけでしたが、ナムコはこれにさまざまなパターンを取り入れ面白くしました。ジグザグや宙返り、体当たりといったユニークな動きが子供からマニアまで多くの方々に喜ばれました。

■使用上の注意
- ●カセットを交換する時は必ず電源を切って下さい。
- ●精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- ●端子部に直接触れたり、水にぬらしたりする事は絶対にしないで下さい。

# 1 操作の方法 OPERATION

## ギャラクシアンのゲーム進行

上空を不気味に編隊飛行する謎のエイリアンを撃破して下さい。敵は予想のつかないコースで降下し、ミサイル攻撃や体当たりでギャラクシップに迫ってきます。
得点は——編隊飛行中か攻撃中かによって、あるいはエイリアンの種類——によって変化します。編隊最上部にいる〝ボス〟は護衛の数と撃破のしかたによって得点が違うので高得点のチャンスとなります!!

## コントローラーの操作

- ●SELECTボタンかSTARTボタンを押すとセレクト画面に移ります。SELECTボタンで1人用・2人用を選んでからSTARTボタンを押すとゲームが始まります。
- ●ゲームの途中でSTARTボタンを押すと、一時中断。もう一度押せばゲームが再開されます。
- ●リセットボタンを押しても最高得点は消えません。

# 2 キャラクター CHARACTER

■ギャラクシップ
銀河系防衛軍が宇宙に誇る中型迎撃機。エイリアンの高速追跡が可能で、左右方向の機動性に優れている。ミサイル砲を一基搭載した君の専用機である。

■イエローエイリアン
急襲するエイリアンの軍団の隊長である。撃破すると敵の攻撃が一時弱まる。

■レッドエイリアン
隊長の護衛参謀。隊長と共に行動するが、攻撃能力は劣っている。

■バイオレットエイリアン
攻撃隊長。性格は凶暴で常に警戒する必要がある。

■グリーンエイリアン
戦闘隊員。能力が劣るため質より量で攻めてくる。

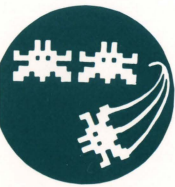
# 3 遊び方 LET'S PLAY

■得点方法
エイリアンを撃破するごとに得点になる。

■ギャラクシップ
フィールド内の左右移動が可能。先端から発射されるミサイル砲は一発射つと画面から消えるまで再発射できないので空射ちに注意。

■エイリアン軍団
編隊を離れて次々にミサイル攻撃で襲ってくる。

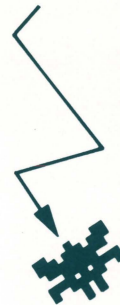
| 得点は… | 編隊 | 攻撃中 |
|---|---|---|
| 旗艦 | 60点・ | ? |
| レッド | 50点・ | 100点 |
| バイオレット | 40点・ | 80点 |
| グリーン | 30点・ | 60点 |

…と、状況や種類によって異なるのでよく狙う事。
撃破されなかったエイリアンは編隊に復帰。

高得点を狙うメカニズム

旗艦を狙う場合は、単独ボスよりレッドエイリアンに守られた時に撃破する方が得点が高い。またレッド2機撃破後に撃てば800点が加算。

■波状攻撃
エイリアンは左右から最初は一機ずつ降下、数が少なくなると攻撃パターンが変化する。ジグザグや宙返りで、全機死にものぐるいの反撃を展開する。

■アウト・ゲームオーバー
ギャラクシップにエイリアンの発射する弾を受けた場合、または体当たりされた場合アウトとなって1機失う。
ギャラクシップを全て失うとゲームオーバーになる。

●面数は画面上記にフラッグで表示されます。
●シップの残り数は画面上部に表示されます。
●得点が5,000点に達すると1機追加されます。
※説明のイラストは一部、実物と異なります。

# 4 必勝テクニック TECHNIQUE

■4秒間の安全地帯
編隊最上部にいるボスを撃破すると4秒間、敵の攻撃が中断。この間に一気に敵を攻撃する。

■フェイント攻撃右往左往
波状攻撃に出るエイリアンは中央で狙ってもなかなか当たらない。この様な場合は、ギャラクシップを左右どちらかの端に移動させてそこで狙う。

■百万分の一の電光石火
エイリアンが発射する最後の弾と、エイリアンとの間にギャラクシップ1機分のスキ間がある。これを利用して瞬時に横に逃げることができる。
最後の最後まであきらめてはいけない。

■嗚呼宙返り、熱烈歓迎
エイリアン達は波状攻撃に出てくる時は宙返りをして目をくらませたり、左右に細かく動いてフェイントをかけてきたりする。しかし宙返りしているエイリアンは決して攻撃はできない。
そこでエイリアンが宙返りして頂点に達した所を狙って攻撃する。
また、フェイントをかけてきた場合はよく引きつけて攻撃する。これが高得点の基本である。